

# 正修科技大學 電競科技系 112 學年度入學新生課程標準

|                     |                         |           |           |                    |                     |        |           |           |    |
|---------------------|-------------------------|-----------|-----------|--------------------|---------------------|--------|-----------|-----------|----|
| 學制                  | 進修部四技                   |           |           |                    |                     |        |           |           |    |
| 組別                  | 無分組                     |           |           |                    |                     |        |           |           |    |
| 班級類別                | 一般班級                    |           |           |                    |                     |        |           |           |    |
| 特殊專班                | 否                       |           |           |                    |                     |        |           |           |    |
| 課程會議                | 系課程委員會議通過               |           |           | 112.05.12；115.9.1  |                     |        |           |           |    |
|                     | 院課程委員會議通過               |           |           | 112.05.17；115.9.11 |                     |        |           |           |    |
|                     | 校課程委員會議通過               |           |           | 112.05.29；115.9.21 |                     |        |           |           |    |
|                     | 教務會議通過                  |           |           | 112.05.29；115.9.21 |                     |        |           |           |    |
| 畢業應修學分數<br>/修業年限    | 至少需修滿128學分(修業期限以四年為原則)  |           |           |                    |                     |        |           |           |    |
| 每學期所修學分數            | 每學期最低修習學分數以9學分為原則       |           |           |                    |                     |        |           |           |    |
| 必修/選修               | 學分數                     |           |           | 科目類別               |                     |        | 學分數       |           |    |
| 必修                  | 64.00學分                 |           |           | 含通識基礎必修            |                     |        | 17.00學分   |           |    |
|                     |                         |           |           | 含專業必修              |                     |        | 47.00學分   |           |    |
|                     |                         |           |           | 含院專業必修             |                     |        | 0.00學分    |           |    |
| 選修                  | 64.00學分                 |           |           | 含通識博雅選修            |                     |        | 8.00學分    |           |    |
|                     |                         |           |           | 含專業選修              |                     |        | 56.00學分   |           |    |
|                     |                         |           |           | 含院專業選修             |                     |        | 0.00學分    |           |    |
| 其他規定                | 跨系選修至多採認12學分            |           |           |                    |                     |        |           |           |    |
| 備註                  | 「上機」表示需電腦上機（電腦及網路通訊使用費） |           |           |                    |                     |        |           |           |    |
| 一年級上學期              |                         |           |           |                    | 一年級下學期              |        |           |           |    |
| 科目類別                | 課程編號                    | 科目名稱      | 學分/<br>學時 | 備註                 | 科目類別                | 課程編號   | 科目名稱      | 學分/<br>學時 | 備註 |
| 通識基礎必修              | 996141                  | 國文(一)     | 2/2       |                    | 通識基礎必修              | 996241 | 國文(二)     | 2/2       |    |
| 通識基礎必修              | 992141                  | 英文(一)     | 2/2       |                    | 通識基礎必修              | 992241 | 英文(二)     | 2/2       |    |
| 通識基礎必修              | 991141                  | 體育(一)     | 1/2       |                    | 通識基礎必修              | 991241 | 體育(二)     | 1/2       |    |
| 通識博雅選修              | 997A00                  | 通識博雅課程(一) | 2/2       |                    | 通識博雅選修              | 997B00 | 通識博雅課程(二) | 2/2       |    |
| 專業必修                | 941A01                  | 電競產業概論    | 4/4       |                    | 專業必修                | 941A04 | 創意思考與訓練   | 2/2       |    |
| 專業必修                | 941A02                  | 數位行銷      | 4/4       | 上機                 | 專業必修                | 941A05 | 程式設計      | 4/4       | 上機 |
| 專業必修                | 941004                  | 計算機概論     | 1/2       | 上機                 | 專業必修                | 941A16 | 網路概論      | 2/2       |    |
| 專業選修                | 941N01                  | 團體電競訓練    | 4/4       | 上機                 | 專業選修                | 941N02 | 虛擬實境科技概論  | 4/4       |    |
| 專業選修                | 941N17                  | 賽事企劃與活動   | 2/2       |                    | 專業選修                | 941N03 | 數據分析概論    | 4/4       | 上機 |
|                     |                         |           |           |                    | 專業選修                | 941N19 | 直播技術與技巧   | 4/4       | 上機 |
|                     |                         |           |           |                    |                     |        |           |           |    |
| 本學期預定開課 22 學分 24 小時 |                         |           |           |                    | 本學期預定開課 27 學分 28 小時 |        |           |           |    |
| 二年級上學期              |                         |           |           |                    | 二年級下學期              |        |           |           |    |
| 科目類別                | 課程編號                    | 科目名稱      | 學分/<br>學時 | 備註                 | 科目類別                | 課程編號   | 科目名稱      | 學分/<br>學時 | 備註 |
| 通識基礎必修              | 996341                  | 實用中文      | 2/2       |                    | 通識基礎必修              | 992441 | 英語會話      | 1/2       |    |
| 通識基礎必修              | 992341                  | 英語聽講練習    | 2/2       |                    | 通識基礎必修              | 991441 | 體育(四)     | 1/2       |    |
| 通識基礎必修              | 991341                  | 體育(三)     | 1/2       |                    | 通識博雅選修              | 997D00 | 通識博雅課程(四) | 2/2       |    |

|                     |        |           |           |    |                     |        |             |           |    |
|---------------------|--------|-----------|-----------|----|---------------------|--------|-------------|-----------|----|
| 通識博雅選修              | 997C00 | 通識博雅課程(三) | 2/2       |    | 專業必修                | 941A08 | 遊戲企劃        | 4/4       | 上機 |
| 專業必修                | 941A06 | 多媒體製作     | 4/4       | 上機 | 專業必修                | 941A09 | 數位影像處理      | 4/4       | 上機 |
| 專業選修                | 941N04 | 遊戲程式設計    | 4/4       | 上機 | 專業選修                | 941N11 | 電競節目製播      | 4/4       | 上機 |
| 專業選修                | 941N05 | 電腦硬體裝修    | 4/4       |    | 專業選修                | 941N12 | 電競周邊商品製作與銷售 | 4/4       |    |
| 專業選修                | 941N06 | 電競遊戲實務    | 4/4       | 上機 | 專業選修                | 941N13 | 遊戲角色設計      | 4/4       | 上機 |
| 專業選修                | 941N08 | 電競影片錄製與後製 | 4/4       | 上機 | 專業選修                | 941N31 | 物聯網概論       | 4/4       |    |
|                     |        |           |           |    |                     |        |             |           |    |
| 本學期預定開課 27 學分 28 小時 |        |           |           |    | 本學期預定開課 28 學分 30 小時 |        |             |           |    |
| 三年級上學期              |        |           |           |    | 三年級下學期              |        |             |           |    |
| 科目類別                | 課程編號   | 科目名稱      | 學分/<br>學時 | 備註 | 科目類別                | 課程編號   | 科目名稱        | 學分/<br>學時 | 備註 |
| 專業必修                | 941A10 | 數位內容市場調查  | 2/2       | 上機 | 專業必修                | 941A03 | 電競行銷與新媒體傳播  | 4/4       |    |
| 專業必修                | 941A12 | 專案管理      | 4/4       |    | 專業選修                | 941N07 | 賽事分析與評論     | 2/2       |    |
| 專業選修                | 941N14 | 擴增實境與電子競技 | 4/4       | 上機 | 專業選修                | 941N18 | 電競倫理        | 2/2       |    |
| 專業選修                | 941N15 | 電競體能與保健   | 2/2       |    | 專業選修                | 941N20 | 工業4.0實務     | 4/4       |    |
| 專業選修                | 941N16 | 電競心理學     | 2/2       |    | 專業選修                | 941N21 | 桌遊設計        | 4/4       |    |
| 專業選修                | 941N29 | 社群行銷與經營實務 | 4/4       |    | 專業選修                | 941N30 | 行動遊戲設計      | 2/2       | 上機 |
|                     |        |           |           |    |                     |        |             |           |    |
| 本學期預定開課 18 學分 18 小時 |        |           |           |    | 本學期預定開課 18 學分 18 小時 |        |             |           |    |
| 四年級上學期              |        |           |           |    | 四年級下學期              |        |             |           |    |
| 科目類別                | 課程編號   | 科目名稱      | 學分/<br>學時 | 備註 | 科目類別                | 課程編號   | 科目名稱        | 學分/<br>學時 | 備註 |
| 專業必修                | 941A18 | 人工智慧實務    | 4/4       |    | 專業必修                | 941A15 | 電競運動專題研究    | 4/4       |    |
| 專業選修                | 941N22 | 體感遊戲製作    | 4/4       | 上機 | 專業選修                | 941N26 | 數位產業專題研討    | 4/4       |    |
| 專業選修                | 941N23 | 數位媒體實務    | 4/4       | 上機 | 專業選修                | 941N27 | 雲端應用實務      | 4/4       | 上機 |
| 專業選修                | 941N24 | 智慧型載具實務   | 4/4       |    | 專業選修                | 941N28 | 行動裝置實務      | 2/2       |    |
|                     |        |           |           |    |                     |        |             |           |    |
| 本學期預定開課 16 學分 16 小時 |        |           |           |    | 本學期預定開課 14 學分 14 小時 |        |             |           |    |