

# 正修科技大學 電競科技管理系 112 學年度入學新生課程標準

學制	四技日間部						
特殊專班	無						
課程會議	112.05.12			系務會議通過			
	112.05.17			院課程委員會會議通過			
	112.05.29			校課程委員會會議通過			
	112.05.29			教務會議通過			
畢業應修學分數 /修業年限	至少為 128 學分(修業期限以四年為原則)						
必修/選修	學分數		科目類別		學分數		相關辦法/備註
必修	63 學分		含通識基礎必修		22 學分		共同教育課程實施辦法
			含專業必修		41 學分		
選修	65 學分		含通識博雅選修		8 學分		包含四大領域
			含專業選修		57 學分		跨系選修至多採認 12 學分
科目類別	課程名稱(學分/學時)		說明			相關辦法/備註	
跨領域學分學程	跨領域學程學習(0/1)		學生畢業前至少修畢一個所屬學院內開設(微)學分學程，或所屬學院同意跨院之(微)學分學程			1.學分學程設置辦法	
	工程數位科技微學程學習(0/1)		所屬學院內開設工程數位科技微學程學分學程			2.學生修讀跨領域(微)學分學程實施要點	
英文證照	英文能力檢定(0/2)		學生在學期間必須通過全民英檢初級(或同等英文能力檢定)			1.英文課程暨英檢畢業門檻實施原則	
實務專題	實務專題(4/4)		各系規定			各系辦法	
專業證照	電競能力檢定(1/1)		依系上電競能力檢定實施辦法			各系辦法	
其他規定							
每學期所修學分數	一、二年級學生每學期不得少於 16 學分，不得多於 28 學分 三、四年級學生每學期不得少於 9 學分，不得多於 25 學分						
備註	「*」符號表示需電腦上機(電腦及網路通訊使用費) 「@」符號表示數位學習課程(遠距教學)，以當學期實際開課為準。 「#」符號表示 EMI 定義為：「以全英語授課」，以當學期實際開課為準。						
一年級上學期				一年級下學期			
科目類別	科目代碼	科目名稱	學分/時數	科目類別	科目代碼	科目名稱	學分/時數
通識基礎必修	4912A0	體育(一)	1/2	通識基礎必修	4912B0	體育(二)	1/2
通識基礎必修	490141	服務學習(一)	0/1	通識基礎必修	490241	服務學習(二)	0/1
通識基礎必修	496141	國文(一)	2/2	通識基礎必修	496241	國文(二)	2/2
通識基礎必修	492001	英文(一)	2/2	通識基礎必修	492002	英文(二)	2/2
通識博雅選修	497A00	通識博雅課程(一)	2/2	通識博雅選修	497B00	通識博雅課程(二)	2/2
專業必修	441006	計算機概論*	2/3	專業必修	441A03	程式設計*	3/3
專業必修	441A01	電競產業概論	3/3	專業必修	441A04	創意思考與訓練	2/2
專業必修	441A02	數位行銷*	3/3	專業選修	441N01	虛擬實境科技概論	3/3
專業必修	441A12	賽事企劃與活動	3/3	專業選修	441N03	直播技術與技巧*	3/3
專業選修	441N00	團體電競訓練*	3/3	專業選修	441N04	數據分析概論*	3/3
				專業選修	441N41	網路概論#	3/3
本學期預定開課 21 學分 25 小時				本學期預定開課 21 學分 24 小時			

二年級上學期				二年級下學期			
科目類別	科目代碼	科目名稱	學分/時數	科目類別	科目代碼	科目名稱	學分/時數
通識基礎必修	4913C0	體育(三)	1/2	通識基礎必修	4913D0	體育(四)	1/2
通識基礎必修	496341	實用中文	2/2	通識基礎必修	492004	英文(四)	2/2
通識基礎必修	496441	當代臺灣與現代世界	2/2	通識基礎必修	496541	人權與法治	2/2
通識基礎必修	492003	英文(三)	2/2	通識博雅選修	497D00	通識博雅課程(四)	2/2
通識博雅選修	497C00	通識博雅課程(三)	2/2	專業必修	441A06	遊戲企劃*	3/3
專業必修	441A05	多媒體製作*	2/3	專業必修	441A00	數位影像處理*	3/3
專業必修	441A13	電競影片錄製與後製*	3/3	專業選修	441N12	電競節目製播*	3/3
專業選修	441N09	遊戲程式設計*	3/3	專業選修	441N13	電競周邊商品製作與銷售	3/3
專業選修	441N10	電腦硬體裝修	3/3	專業選修	441N14	行動裝置實務	3/3
專業選修	441N05	電競遊戲實務*	3/3	專業選修	441N15	遊戲角色設計*	3/3
專業選修	441N06	賽事分析與評論	3/3	專業選修	441N36	物聯網概論	3/3
專業選修	441N42	專業英文#	2/2	專業選修	441N11	主播與賽評訓練	3/3
本學期預定開課 20 學分 22 小時				本學期預定開課 19 學分 23 小時			
三年級上學期				三年級下學期			
科目類別	科目代碼	科目名稱	學分/時數	科目類別	科目代碼	科目名稱	學分/時數
專業必修	441A07	數位內容市場調查*	3/3	專業必修	441A08	實務專題(一)	2/2
專業必修	441A11	電競產業講座	3/3	專業必修	441A09	行動遊戲設計*(ipas)	3/3
專業選修	441N16	電競體能與保健	3/3	專業選修	441N22	電競行銷與新媒體傳播	3/3
專業選修	441N17	社群行銷與經營實務	3/3	專業選修	441N24	電競職涯與倫理(uacan)	3/3
專業選修	441N18	擴增實境與電子競技*	3/3	專業選修	441N25	電競教練實務*	3/3
專業選修	441N19	專案管理	3/3	專業選修	441N37	工業 4.0 實務	3/3
專業選修	441N20	電競心理學	3/3	專業選修	441N38	音效工程	3/3
專業選修	441N08	桌遊設計	3/3				
本學期預定開課 15 學分 15 小時				本學期預定開課 11 學分 11 小時			
四年級上學期				四年級下學期			
科目類別	科目代碼	科目名稱	學分/時數	科目類別	科目代碼	科目名稱	學分/時數
通識基礎必修	492141	英文能力檢定	0/2	院級必修	40TND9	跨領域學程學習	0/1
專業必修	441A10	實務專題(二)	2/2	院級必修	40TNF1	工程數位科技微學程學習	0/1
專業選修	441N26	暑期校外實習	3/3	專業必修	492141	電競能力檢定	1/1
專業選修	441N27	體感遊戲製作*	3/3	專業選修	441N31	學期校外實習	9/9
專業選修	441N29	多媒體與遊戲個案研討	3/3	專業選修	441N32	電競運動專題研究	3/3
專業選修	441N30	數位媒體實務*	3/3	專業選修	441N33	數位產業專題研討	3/3
專業選修	441N39	智慧型載具實務	3/3	專業選修	441N34	雲端應用實務*	3/3
專業選修	441N40	人工智慧實務	3/3				
本學期預定開課 11 學分 13 小時				本學期預定開課 10 學分 12 小時			